

Feuille de route n° 1

1. Aller emprunter à la bibliothèque de la Faculté, si vous ne l'avez pas déjà fait, l'ouvrage suivant : *Le langage C++* de Bjarne STROUSTRUP, principal auteur de ce langage. Envisager éventuellement l'achat de cet ouvrage culte qui constitue à la fois une (difficile) introduction au C++ et une référence presque exhaustive du langage et de la bibliothèque standard.



2. Aller sur Wikipedia et lire les entrées concernant les ordinateurs, les systèmes d'exploitations, les langages de programmation, le C et le C++.
3. Installer sur votre ordinateur personnel le compilateur C++ du projet GNU. Une version du compilateur pour Window de MICROSOFT s'appelle *MinGW*, elle est disponible à l'adresse <http://www.mingw.org>. Lire la documentation intitulée « *HOWTO Install the MinGW (GCC) Compiler Suite* ».
4. Compiler les programmes que nous avons étudiés ce jour en cours. Amusez-vous à les améliorer. Essayez-vous à comprendre les messages d'erreur engendrés par des erreurs que vous aurez intentionnellement introduites.
5. Faire le choix d'un environnement de développement intégré – un IDE. Installer cet IDE sur votre ordinateur personnel.
6. Jeter un œil sur les archives des années 2006-2007 et 2008-2009 sur mon site Web personnel à l'adresse <http://fj.legendre.free.fr>.